**Storytelling**

**COSE DA INSERIRE:**

*storia del gioco ✓*

*l'ambientazione ✓*

*Giorno ✓*

*Notte ✓*

*l'atmosfera ✓*

*l'introduzione testuale che apparirà quando si avvia il gioco e il testo finale ✓*

**Storia del gioco:**

Immerso nell'eterno equilibrio tra giorno e notte, un giovane fuggitivo si trova ad affrontare un destino imprevisto. Scappata dalla città in preda alla siccità e alla fame, trova rifugio nella fattoria abbandonata di una famiglia scomparsa. Ma la sua salvezza si rivelerà essere solo l'inizio di un'avventura epica, quando scopre che la sua eredità è minacciata da un oscuro male che si risveglia con l'oscurità della notte.

**Ambientazione e Atmosfera:**

La fattoria abbandonata, circondata da campi brulli e terra arida, si erge come un'oasi nel deserto. Di giorno, il sole implacabile brucia la terra e il cielo è un desolato manto di azzurro. Ma quando la notte avvolge la terra, una strana magia oscura pervade l'aria, trasformando i campi secchi in un regno di ombre inquietanti e misteriose.

**Introduzione Testuale:**

Titolo del gioco…, segui il destino di una giovane fuggitivo, sfuggito alla fame e alla siccità di una città morente. Trovando rifugio nella vecchia fattoria abbandonata, scopre presto che la sua salvezza è minacciata da un oscuro male che si risveglia con l'oscurità della notte. Affronta il pericolo, coltiva la tua terra e sconfiggi le ombre che oscurano il tuo destino.

**Testo Finale:**

Dopo innumerevoli lotte e sacrifici, il giovane fuggitivo è riuscito a salvare la sua terra dagli oscuri abissi della notte. Dopo anni di duri lavori e sacrifici la vita sulla terra è iniziata a proliferare e a ritornare a splendere con diverse specie. Grazie alla sua forza e al suo coraggio, ha dimostrato che anche nell'oscurità più profonda può nascere la luce della speranza. Ma la sua avventura non è ancora finita. Nuove sfide la aspettano all'orizzonte, e con il cuore saldo e la volontà ferrea, affronterà il futuro con speranza e determinazione.